24-9-2021

Desarrollo de Sistemas Distribuidos

Pineda Guerrero Carlos

Chat Multicast

Martínez Coronel Brayan Yosafat

Uno de los proyectos iniciales más conocidos en los sistemas distribuidos son los chats, por supuesto existen diversas modificaciones que se le pueden hacer, y en esta ocasión lo solicitado es un chat multicast, de nuevo vamos a correrlo en la nube, pero ahora con ciertas modificaciones. Dividamos el problema en problemas más pequeños para poder encontrar una solución más rápido.

# Solución local

Primero, se debe de hacer un solo programa, algo que se ha venido haciendo en tareas anteriores, eso no será un problema, se debe usar hilos, algo que también se ha usado antes, y por último se nos brindan dos métodos estáticos para recibir y enviar mensajes. Se nos pide, además, que se realice una conversación y que se pase el usuario como argumento al correr el programa:

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Conversación de hugo localmente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Conversación de paco localmente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Conversación de luis localemente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Configuración de hugo, el resto son muy similares

# Solución en la nube

Se solicita que se creen una máquina virtual que usen Windows Server 2012, se muestran las capturas de su creación.

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

Ahora, los problemas que se encontraron fueron que por defecto usa otro estándar para codificar el texto. Esto se solucionó cambiando las propiedades de la consola y corriendo chcp 1252. Además, como se usa otro teclado, se usó un archivo de texto para copiar y pegar la conversación.

# Resultados de la conversación

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Pantalla de juego de computadora

Descripción generada automáticamente con confianza media

Archivos compilados de la IDE que se pasaron a F:

# Conclusiones

Esto fue bastante complicado en la parte de encontrar cómo hacer que se desplegaran bien los caracteres en Windows Server 2012, definitivamente digo que se deben de documentar muy bien los sistemas para este tipo de casos. Primero pensaba que era mi programa, pero luego ya me puse a expandir las búsquedas. Me recuerda a algunos días donde no me quedaban las soluciones, eso… en cierta forma es traumático, aunque aprendí un montón esas veces, siendo honesto. Pero, supongo el camino bonito no se puede usar siempre.